



SIMA Coise
1 passage du Cloître
42330 SAINT GALMIER
Tél. / Fax : 04 77 52 54 57

Mallette pédagogique n°4

JEUX, VIDÉOS ET MULTIMÉDIA

Conditions de prêt :

- Le prêt s'effectue pour une durée de 3 semaines par classe à partir du dépôt de la mallette.
- La réservation se fait auprès du SIMA Coise.
- La mallette est récupérée et rendue par les enseignants au siège du SIMA Coise à St Galmier.

Contact et réservations :

Emilie DUFAUX : e.dufaux@sima-coise.fr

Quelques consignes à respecter :

- *Vérifier le contenu de la mallette à la fin du prêt*
- *Signaler toute dégradation ou tout matériel manquant*
- *Respecter le matériel, certains livres sont fragiles et les caisses ne sont pas incassables.*

Merci d'avance

Livres

Engins flottants (1)

Edition Milan – collection carnets de nature

Un guide pour fabriquer des bateaux avec des bouchons, construire des radeaux...

L'eau (1)

Numéro spécial des Gullivores

Expériences, jeux et construction sur les thèmes de l'eau comme élément universel, milieu de vie et l'eau porteuse d'énergie.

Jeux d'eau (1)

Edition Nathan – collection « prêts – Jeux – Partez ! »

100 jeux pour jouer avec l'eau à l'intérieur et à l'extérieur.

Cassettes vidéos

Les gloutons laveurs (1)

SDEI

Épuration de l'eau.

Cd audio

Les enfants chantent l'Aa (1)

Avec Jean Humenry avec les enfants de l'école Jeanne d'Arc de Roye
12 classes du Parc Naturel Régional de l'Audomarois ont fait de leur rivière une chanson.

Jo le crapaud ou l'incroyable voyage d'un crapaud et d'une goutte d'eau (1)

Comédie musicale de Jean-Jacques Commien

Des chansons pour découvrir le cycle de l'eau au travers d'un parcours initiatique des plus fantastique et poétique.

Ouvrez les yeux (1)

Des chansons de Jean Humenry avec les enfants de l'école Jeanne d'Arc de Roye

L'univers de l'écocitoyen -9/10 ans (1)

Chansons écrites au tableau

Cd Rom

ELISE (Encyclopédie Ludique Interactive Sur l'Environnement) (1)

Fondation Nicolas Hulot avec le soutien du Ministère de l'Environnement

Pour en savoir plus sur le développement durable et les acteurs de l'environnement.

La Quête de l'eau (1)

Édité par STRASS Production et l'UNESCO ...

Un jeu d'aventure pour sauver le peuple de l'eau à travers 5 voyages de découvertes de notre planète.

MOBICLIC, le grand voyage de l'eau (1)

Edition Milan Presse ...

Cd-rom interactif expliquant les différents chemins de l'eau à la campagne et à la ville

HYDRO + (1)

Cd-rom et film sur les animaux de la rivière

Jeux

Le cycle de l'eau (1)

Conception SAUR

Puzzle pour reconstituer le cycle de l'eau.

L'eau dans tous les sens (2)

Sorte de jeu de l'oie sur le thème de l'eau à travers les sens à encadrer.

Famille brochet (2)

Un jeu des 7 familles pour découvrir de manière ludique les poissons de nos rivières au travers de 6 propriétés simples : la silhouette, le frai, la pêche, les habitats, l'alimentation et les caractéristiques.

La goutte d'eau (2)

Sorte de jeu de l'oie pour découvrir le chemin de l'eau. Ce jeu nécessite un meneur de jeu.

Le jeu du Martin Pêcheur (2)

Conseil supérieur de la Pêche

Un jeu de l'oie pour découvrir la rivière et ses problématiques.

Pêche questions (2)

CB Création

Un jeu de carte très technique sur les poissons et la pêche en général.

Le jeu de l'eau (1)

Conception FRAPNA

Un jeu de l'oie sur l'eau.

Le jeu Loire (1)

Conception FRAPNA

Un jeu des 7 familles sur la Loire, ses affluents, ses milieux, métiers, animaux, poissons, bateaux et végétaux.

La pêche à la ligne (1)

Conception SIMA Coise

Une canne à pêche avec des poissons aimantés et leurs caractéristiques indiquées au dos.

Puzzle de la Coise (1)

Conception SIMA Coise

Une carte du bassin versant de la Coise à reconstituer avec un découpage communal et le nom des cours d'eau.

Plus...

Site Internet du SIMA Coise : www.sima-coise.fr

Agence de l'Eau Loire Bretagne, espace éducatif :

http://www.eau-loire-bretagne.fr/espace_educatif

Agence de l'Eau Rhône Méditerranée Corse

espace pédagogique : <http://www.eaurmc.fr/index.php?pedageau>

Site junior : <http://www.eaurmc.fr/juniors/>

...

.....
.....